

JEUX EN FÊTE

CATALOGUE DE NOËL 2025

JEUX EN FÊTE

**CATALOGUE
DE NOËL
2025**

Pour Noël, nous avons sélectionné des jeux de société produits au plus loin en Pologne, et la plupart en France.

L'offre est variée, il y en a pour tous les âges et les goûts.

Tous ces jeux ont été testés, choisis et appréciés par les acheteurs.

Et le tout, à prix coopératif, bien entendu !

**POUR
TOUT LE
MONDE**



L'Ankou

2 à 6 joueurs, 10+, 20', fabriqué en France

L'Ankou se promène, son char va grinçant, il collecte les âmes des vivants pour les conduire vers l'autre monde ! Chacun contrôle une famille de villageois luttant pour survivre au passage du messenger de la mort. À travers des cartes d'ordre, les participants manipulent les déplacements de l'Ankou, espérant être les derniers à posséder des villageois en vie. La stratégie, la ruse et un soupçon de chance sont nécessaires pour survivre à cette danse macabre. Un jeu très fun sur une thématique légendaire, forte et locale.

Stratégie – Cartes – Anticipation

15 jours en France

8+, 2 à 6 joueurs, 30', fabriqué en Allemagne

En 15 tours de jeu pour autant de jours, sillonnez la France au nord et au sud de la Loire pour visiter des lieux touristiques emblématiques et atteindre vos objectifs. Avec vos pions 'Pas' achetez des cartes, collectionnez les lieux remarquables dotés de symboles (bord d'eau, site naturel, village pittoresque, etc.) pour atteindre les objectifs des cartes que vous avez choisies. Jeu de collection qui vous fait sillonner la France, c'est un jeu simple à prendre en main et agréable à jouer, pour un dépaysement sans bouger !

Cartes – Draft ouvert – Collections – Objectifs



Budizz

8+, 2 à 6 joueurs, 20 à 30', fabriqué en France

Butinez, coopérez, protégez ! Enfilez vos ailes d'insectes aventuriers et partez à la conquête du jardin. Utilisez vos points d'énergie pour butiner les fleurs disponibles dans la saison du tour, affrontez les prédateurs et les dangers ou sachez les éviter, travaillez ensemble pour franchir les obstacles et gagner le plus de points de pollen possible !

Coopératif – Cartes – Écologie – Éducatif

POUR
TOUT LE
MONDE



Cartaventura

1 à 5 joueurs, 7+/6+, 30', fabriqué en France

Prix 2022 du meilleur jeu de l'année, les Cartaventura sont des aventures narratives sur les traces de grands personnages parfois méconnus, ou de périodes historiquement riches. Lisez la première carte, retournez-là, et votre aventure commence, ponctuée de choix à faire, d'illustrations immersives et de rebondissements. Recommencez l'aventure pour trouver les autres fins, en espérant déboucher sur la plus positive. Chacune des boîtes vous emmène dans une aventure différente...

- **Oklahoma** : incarnez Bass Reeves, esclave noir qui deviendra un marshall légendaire, au temps du Far West.
- **Vinland** : partez en Islande et au Groenland avec les Vikings en 998 alors que la chrétienté s'impose petit à petit.
- **Caravanes** : parcourez les routes de l'Orient et les déserts à la recherche de l'explorateur Ibn Battuta, en 1331.
- **Résistance** : jouez une jeune femme en pleine occupation, durant la Seconde Guerre mondiale, et décidez de sa destinée.

Cartes – Narratif – Coopératif - Historique



Dixit

3 à 8 joueurs, 8 ans+, 30 à 60', imprimé en Allemagne

À chaque tour un joueur devient le conteur et choisit une de ses cartes. Il la décrit avec une phrase ou un mot. Pour marquer des points, elle doit être devinée par le maximum de joueurs, mais pas tous ! Le message doit être clair mais pas de trop. D'autant que les autres joueurs choisissent aussi une de leurs cartes, pour induire les autres en erreur. À vous d'être inventif et malin ! Un jeu génial récompensé par de nombreux prix dans le monde entier.



POUR
TOUT LE
MONDE

Cartes – Communication – Imagination

Dragardiens

2 à 4 joueurs, 8 ans +, 20 à 30', imprimé en Allemagne

Devenez le meilleur éleveur de dragons ! Deux piles de cartes forment le "livre de magie", qui indique quels dragons peuvent être gardés et leur nombre. À chaque carte prise, ces informations changent et il faut d'adapter. Posez le plus possible de dragons pour obtenir les meilleures récompenses et avoir le plus de points à la fin de la partie.



Cartes – Combinaison – Stratégie – Dragons

Duck and Cover

8+, 2 à 7 joueurs, 20', fabriqué en Pologne

Chaque joueur dispose de 12 cartes numérotées de 1 à 12, qui portent des points d'éclaboussures, le but est d'en avoir le moins possible à la fin de la manche. Disposez aléatoirement vos cartes en une grille de 4 sur 3. À chaque tour, une carte nombre est piochée, vous devez déplacer le canard portant ce numéro en recouvrant une carte voisine ou en faisant plonger le canard. Quand la manche se termine ayez le moins de cartes non recouvertes ! Un jeu super mignon, hyper fun, dont on enchaîne les parties avec grand plaisir.

Cartes – Chance – Stratégie



POUR
TOUT LE
MONDE



Graaaaaa !

3 à 8 joueurs, 6 ans+, fabriqué en France

Tout le monde reçoit 4 cartes de Chevaliers. Le maître de cérémonie donne le ton et indique de poser une de ses cartes, puis de la passer à son voisin, et enfin de ramasser celle qu'on lui passe. Si vous vous retrouvez avec 4 cartes identiques, posez la main sur la tuile centrale en hurlant Graaaa ! Les cartes Trésor sont distribuées dans l'ordre d'arrivée sur la tuile... et en plus, on peut bluffer ! Un jeu de fou, hilarant et délirant.

Ambiance – Réflexes – cartes – entourloupes



Horti Color

10+, draft et dés, 2 à 4 joueurs, 40', fabriqué en Europe

Un jardin est un écosystème complet où chaque végétal, chaque insecte, chaque oiseau a sa place. Sélectionnez les bonnes cartes et les bons résultats de dés pour compléter vos cartes et remporter le plus de points. Utilisez les pions Compost pour modifier les résultats et complétez vos coccinelles, tomates, vers de terre ou pommier et avoir le plus beau jardin.

Cartes – dés – draft

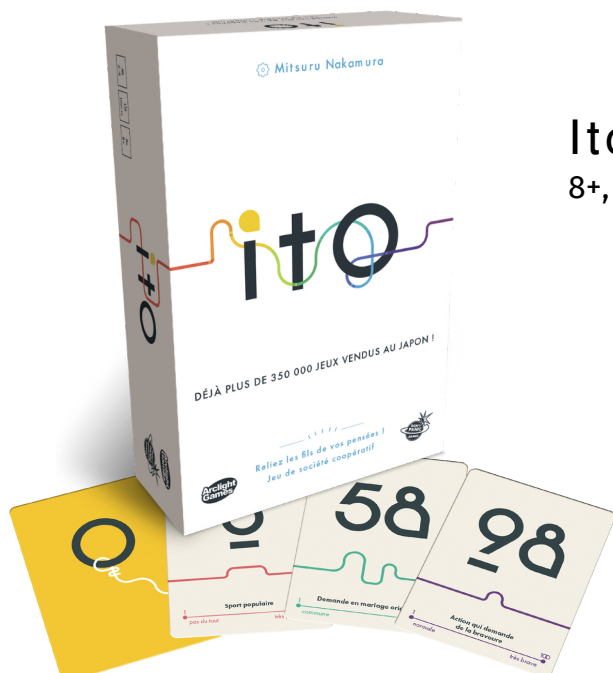


Ito

8+, 2 à 10 joueurs, 25', fabriqué en Allemagne

Dans ce jeu coopératif, chaque joueur reçoit une carte portant un chiffre de 1 à 100 qu'il garde secret. Un thème est pioché au hasard et chacun doit répondre à la question en fonction du chiffre qu'il a reçu (par exemple les animaux du plus petit au plus gros). Le capitaine, sans toujours connaître le chiffre sur les cartes, doit les classer dans l'ordre ! S'il y parvient, tout le monde gagne la partie. Un jeu super simple et hyper fun pour des éclats de rires tous ensemble.

Cartes – Coopératif – Deviner – Communication



POUR
TOUT LE
MONDE

Just One

3 à 7 joueurs, 8+, 20', fabriqué en Pologne (UE)

À chaque tour, un joueur sort, puis un mot est pioché au hasard. Ses équipiers devront lui faire deviner. Pour cela, chacun écrit secrètement un indice sur son ardoise. Mais attention, quand les indices sont révélés, tous les mots identiques sont effacés ! Le devineur devra se débrouiller avec ceux qui restent. Trouvez le bon équilibre entre indices trop évidents et trop spécifiques !

Coopératif – Réflexion – Communication



Monstres à Camelot

2 à 6 joueurs, 6+, 35', fabriqué en Pologne (UE)

Le Roi Arthur demande à ses Chevaliers de capturer qui ont envahi le pays et récompense en écus sonnants et trébuchants. Les joueurs devront batailler pour capturer les monstres... ou voler ceux de leurs concurrents pour toucher les primes à leur place ! Un joyeux chaos où tous les coups sont permis pour remporter la partie.

Stratégie – Cartes – Interaction – Entourloupes



Mosquitos

8+, 2 à 5 joueurs, 15', fabriqué en Pologne

C'est l'été ! Les moustiques pullulent autour de la mare, vengeance de toutes les piqûres subies, mangez-en un maximum ! La mare est le centre de la table, entouré de tuiles nénuphar, des pions Moustiques vont être distribués sur les tuiles et dans 'l'eau'. À chaque tour, jouez l'une de vos 10 cartes Animal : hirondelle, pipistrelle, grenouille, héron, libellule ou carpe. Chacun a sa propre manière de dévorer les insectes. Jouez vos cartes au meilleur moment pour faire le plus grand festin de moustiques. Un jeu plein de surprises, au superbe matériel, qui ravira toute la famille.

Cartes – Anticipation – Stratégie – Programmation





POUR
TOUT LE
MONDE

Pas le choix

12+, 2 à 10 joueurs, 25', fabriqué en Pologne

Jouable en coopératif complet (2 à 4 joueurs) ou en équipes (4 à 10 joueurs), vous recevez 4 cartes contenant chacune 3 mots et 7 petites cartes Indice. Choisissez secrètement 3 mots que vous tenterez de faire deviner, mais attention, vous devez utiliser l'intégralité de vos indices, même s'ils n'ont aucun rapport ! Les autres joueurs devront faire preuve de jugeotte pour déterminer les mots à faire deviner, au risque de perdre des points de vie et la partie ! Un jeu de communication fun et original pour jouer en famille ou entre amis.

Coopératif – Par équipe – Communication – Devinez

Streets of Tokyo

8+, 3 à 6 joueurs, 20, fabriqué en France

Streets of Tokyo est un jeu de dessin coopératif avec un chronomètre évolutif. Tout le monde se saisit d'un plan d'un quartier et reçoit un mot à faire deviner. On se met alors à dessiner, mais votre stylo doit absolument suivre les rues du quartier que vous possédez ! Faites au plus vite pour prendre un nouveau plan et continuer. Lutte tous ensemble contre le chronomètre pour gagner la partie. Le jeu nécessite d'utiliser une application gratuite, utilisable sur téléphone, tablette ou ordinateur.



Coopératif – Communication – Dessin – Devinez



That's not a hat

8+, 3 à 8 joueurs, 25', fabriqué en République Tchèque

That's not a Hat est un jeu familial festif et convivial. Mémorisez la carte cadeau qui vous a été distribuée aléatoirement puis retournez-la et passez-la au joueur suivant, dans le sens de la flèche située au dos de la carte, en disant ce que c'est. Le joueur fait de même avec sa propre carte et ainsi de suite. Très vite, vous aurez des difficultés à être certain que la carte que l'on vous passe est bien celle qui est annoncée ! Il vous restera à dénoncer la supercherie, ou à être convaincant en passant la carte à votre voisin. Un jeu à rendre fou, ponctué de fous rires !

Cartes – Mémoire – Bluff



POUR
TOUT LE
MONDE

Tonnerre de tuiles

2 à 6 joueurs, 7+, 30', fabriqué en France

Un jeu inclusif, adapté aux handicaps (moteurs et DYS), qui transporte les joueurs dans l'univers fascinant de la mythologie grecque. Chaque joueur tente d'atteindre le sommet du mont Olympe en suivant un chemin de tuile en tuile. Mais attention, utilisez au mieux vos cartes pour changer le cours de la partie, déjouer les pièges de vos adversaires, et freiner leur progression.

Tuiles – Stratégie – Coups fourrés

Trio

7+, 3 à 6 joueurs, 15', fabriqué en France

Gagnez la partie en alignant 3 brelans de cartes de même valeur ! Les 12 trios de cartes sont répartis aléatoirement entre les joueurs et le centre de la table, faces cachées. À votre tour essayez de révéler 3 cartes de même valeur de suite, en demandant à vos adversaires de montrer leur plus petite ou plus grande carte. Si vous échouez, les cartes vues pourraient servir aux joueurs suivants ! Meilleur jeu de l'année en 2024.

Cartes – Réflexion – Combinaisons



AllStar Draft

10+, 2 à 6 joueurs, 45', fabriqué en Allemagne

Menez votre équipe vers la gloire. Tour après tour, construisez une équipe soudée et impressionnez les fans pour gagner leur soutien. Draftez (recruter) les meilleurs joueurs en sélectionnant les meilleures cartes et en composant la l'équipe la plus performante pour répondre aux critères de chaque arène de match. À la fin du tournoi, seul le manager de l'équipe la plus populaire soulèvera la mythique All-Star Cup ! Un jeu super fun et malin servi par des illustrations d'animaux façon bédé.

Cartes – Draft – Stratégie – Combinaisons



**POUR
LES
INITIÉS**



Le Cortège

14+, 2 joueurs, 20', fabriqué en Pologne (UE)

Pour les forces de l'ordre, l'objectif est de protéger le bâtiment officiel et de décrédibiliser les manifestants. Pour les manifestants, le but est d'envahir le bâtiment officiel et de gagner l'opinion publique à leur cause. Une partie se joue en deux manches, en inversant les rôles à la seconde.

Jeu à deux – Pichenette – Stratégie

Captain Esperanza

10+, 1 à 5 joueurs, 30 à 45', fabriqué en France/Europe

Partez sur les traces des grands navigateurs et doublez le cap de Bonne Espérance ! A chaque manche, recevez 5 cartes, choisissez-en une et passez les autres à votre voisin de gauche, et ainsi de suite ! Allez-vous privilégier la navigation, le commerce, l'exploration, la pêche ? Autant de choix pour autant de stratégies différentes. La vérité ne se saura qu'en fin de partie.

Cartes – Stratégie – Draft – Navires



Fauxraccords

10+, 2 à 4 joueurs, 30', fabriqué en France

Vous êtes de jeunes cinéastes sans budget tentant de réaliser un film d'action et d'aventures. Pour cela, remettez les cartes Scène dans le bon ordre. Vous pouvez déplacer des cartes, faire appel à des capacités spéciales, regardez des cartes... mais interdiction de partager avec les autres les informations que vous connaissez ! La boîte propose 5 modes de jeux différents.

Un jeu de communication limitée délirant et très tactique. Après la partie, vous pouvez même regarder votre film sur votre smartphone !

Cartes – Stratégie – Coopératif – Film



POUR
LES
ENFANTS

1, 2, 3 Faulile-toi

5+, 2 à 5 joueurs, 30', fabriqué en Allemagne

Un jeu avec un superbe plateau en 3 dimensions, représentant la maison du jardinier et son jardin. Un joueur prend le rôle du jardinier et se met derrière la maison. Quand il se cache, parce qu'il fait la sieste, les autres joueurs déplacent leurs ratons-laveurs de bosquet en bosquet pour essayer de prendre des trésors. Dès que le jardinier ouvre la fenêtre, il attrape les chenapans mal cachés et peut même regarder derrière l'un des bosquets. Un jeu de cache-cache dans le jardin, mais autour d'une table. Un régal pour toute la famille et les plus petits.

Un contre tous – Cache-cache – Déplacement



Cartaventura Odyssée

6 ans+, 1 à 4 joueurs, 20', fabriqué en Allemagne

Prix 2022 du meilleur jeu de l'année, les Cartaventura sont des aventures narratives sur les traces de grands personnages parfois méconnus, ou de périodes historiquement riches. Chacune vous emmène dans une aventure différente...

- Le secret des pharaons : laissez-vous emporter dans un voyage fascinant à travers l'Égypte antique pour protéger les anciens rois et leurs trésors !
- Le trésor de Libertalia : incarnez un jeune moussaillon qui rêve d'aventure, de piraterie et de trésors légendaires !

Cartes – Narratif – Coopératif – Historique



Dragon de Breizh

5+, 2 à 5 joueurs, 30', fabriqué en France

USur un plateau sur le thème de la Bretagne et de ses lieux emblématiques, fuyez la caverne du dragon avec votre personnage jusqu'à atteindre le château où vous ferez l'acquisition de pouvoirs magiques. C'est alors vous qui poursuivrez le grand reptile et tenterez de le capturer. Profitez des bonus de certaines cases, évitez les obstacles et battez le dragon. Une déclinaison superbe du jeu de l'oie, avec beaucoup de variations, pour toute la famille, même les plus jeunes.

Coopératif – Hasard – Parcours – Poursuite inversée



Roule gribouille à la ferme

5+, 1 à 4 joueurs, 15', fabriqué en République Tchèque

Les animaux de la ferme ont perdu leur couleur et ils sont devenus tout blanc... Rendez des couleurs aux animaux. Voici un jeu facile d'accès autour du coloriage pour initier les plus petits aux jeux de société avec peu de règles. Lancez les dés, chacun leur tour, les joueurs prennent un des crayons et colorient l'un des animaux de leur feuille, ou une latte de la barrière. En respectant les exigences de couleurs, obtenez la plus belle ferme.

Dés – Coloriage – Jouable en solitaire